

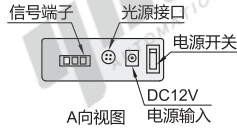
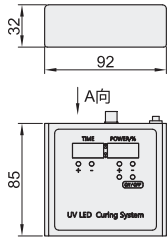
UV LED点光源专用控制器

代码	类型	冷却方式	材质	表面处理
NHT55	UV LED点光源专用控制器	自然冷却	钢	烤漆

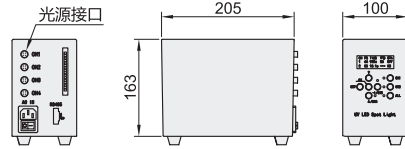
产品特点

- 可独立控制1~4通道线路;
- 控制器采用智能显示屏控制面板, 可自由设置功率大小和照射时长。

通道数: 1



通道数: 4



工业视觉

H1

型号	输入电压	功耗(W)	重量(kg)
代码	通道数		
NHT55	1	DC12V	20
	4	AC100~240V	50
			0.25
			2



型号	通道数
NHT55	1
	4



优惠价	数量	1~5	6~
	价格	100%	另行报价



15

技术参数(通道数1)

光功率调节范围	1~100% (调节精度: 1%)
时间设定范围	0.1s~999min或者常亮
设置界面	物理按键+数码面板
照射模式	常亮、倒计时
计时方式	自带倒计时或外部计时
控制方式	脚踏开关、I/O
I/O触发方式	高电平或者上升沿触发
安全措施	高温报警、超温关灯、错误代码显示、蜂鸣器提示
便捷操作	灯头自带轻触开关
运行环境温度/湿度	0~45°C (无结露、不结冰)
保存环境温度/湿度	-10~60°C 30~85%RH(无结露)

功能介绍

- UV LED控制系统, 具有手动或远程两种控制方式;
- 24V标准直流电压信号输出接口;
- 可采用RS485接口进行数据读取以及控制;
- 配有液晶显示屏, 显示LED实时功率、温度以及其他操作设置。

控制面板说明(通道数1)

前面板说明 (概述, 详细设置参见说明书)

- LED照射时, 时间显示窗口;
- LED功率输出显示窗口;
- 照射定时时间上调键, 点按或者长按设置;
- 照射定时时间下调键, 点按或者长按设置;
- 照射功率时间上调键, 点按或者长按设置;
- 照射功率时间下调键, 点按或者长按设置;
- LED开关键。

后面板说明 (概述, 详细设置参见说明书)

- 控制信号输入接口;
- LED插头母座;
- 12V电源输入接口;
- 电源开关。

控制面板说明(通道数4)

前面板说明 (概述, 详细设置参见说明书)

- LED显示窗口;
- 方向操作键: 切换设置项以及子菜单切换功能键;
- 确认键;
- 设置键: 进入设置菜单;
- 方向操作键: 同②, 通道开关键: [4]通道LED;
- 方向操作键: 同②, 通道开关键: [3]通道LED;
- 通道开关键: [1]通道LED;
- 通道开关键: [2]通道LED;
- LED总开关: 同时开启四个通道LED。

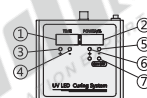
后面板说明 (概述, 详细设置参见说明书)

- LED插头母座;
- 电源插头母座和电源开关集成座;
- I/O信号板 (详细见“I/O信号板说明”);
- RS485插座。

I/O信号板说明

通道数: 1

前面板说明



后面板说明



技术参数(通道数4)

光功率调节范围	1~100% (调节精度: 1%)
时间设定范围	0.1s~999min或者常亮
设置界面	物理按键+液晶面板
照射模式	常亮、倒计时、12阶梯
计时方式	自带倒计时或外部计时
控制方式	脚踏开关、I/O、RS485、PLC
输出信号	光源状态信号(0/24V灭亮灯状态)
通讯接口	错误报警, 包括过热、短路、开路(0/24V错误信号)
通讯协议	RS485 (读取灯的状态、温度以及设定功率等)
I/O触发方式	MODBUS协议
安全措施	输入开关灯信号、输出灯的运行状态以及错误信号
运行环境温度/湿度	高温报警、超温关灯、错误代码显示、蜂鸣器提示
保存环境温度/湿度	0~45°C (无结露、不结冰)
	-10~60°C 30~85%RH(无结露)

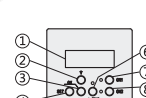
I/O信号板说明

I/O信号板接口定义			
序号	表示内容	输入输出	信号名
1	CH1	输入	UV照射开始/结束输入CH1
2	GND	—	输入用COM
3	CH2	输入	UV照射开始/结束输入CH2
4	GND	—	输入用COM
5	CH3	输入	UV照射开始/结束输入CH3
6	GND	—	输出用COM
7	CH4	输入	UV照射开始/结束输入CH4
8	GND	—	输出用COM
9	STA1	输出	CH1工作中信号
10	STA2	输出	CH2工作中信号
11	GND	—	输出用COM
12	STA3	输出	CH3工作中信号
13	STA4	输出	CH4工作中信号
14	GND	—	输出用COM
15	ERR	输出	错误信号
16	GND	—	输出用COM

I/O信号板接口定义

通道数: 4

前面板说明



后面板说明

